

## Siemens RoboCup Junior Qualifikation 2017 - Ergebnisse OnStage Secondary

Teams	OnStage Performance				Open Technical Demonstration	Technical Interview		Resultat	
OnStage Secondary		1. Aufführung Gesamt	2. Aufführung Gesamt	Bester Lauf OnStage Performance		Gesamt		Gesamt	
<b>OSS1 Berlin Eagles</b>	Unterhaltungswert (max. 8)	13	16		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	6	Programmierung (max. 8)	24	
	Innovation & Originalität (max. 8)	14	18		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	27	Hardware mechanisch (max. 8)	24	
	Qualität der Darstellung (max. 8)	12	11		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	12	Hardware elektronisch (max. 8)	18	
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	15	14				Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	18	
	Sensoren & Zusammenwirken (max. 8)	10	11						
	Abzüge	6	3		Abzüge	0	Abzüge	0	
	<b>Summe</b>	<b>58</b>	<b>67</b>	<b>67</b>	<b>Summe</b>	<b>45</b>	<b>Summe</b>	<b>84</b>	<b>65,5</b>
<b>OSS2 Jan-Ken-Pon</b>	Unterhaltungswert (max. 8)	8	5		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	9	Programmierung (max. 8)	24	
	Innovation & Originalität (max. 8)	20	11		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	24	Hardware mechanisch (max. 8)	21	
	Qualität der Darstellung (max. 8)	12	1		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	11	Hardware elektronisch (max. 8)	21	
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	8	1				Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	9	
	Sensoren & Zusammenwirken (max. 8)	4	2						
	Abzüge	3	0		Abzüge	0	Abzüge	0	
	<b>Summe</b>	<b>49</b>	<b>20</b>	<b>49</b>	<b>Summe</b>	<b>44</b>	<b>Summe</b>	<b>75</b>	<b>55,3</b>
<b>OSS3 Evolution Bots – Süß und Sc</b>	Unterhaltungswert (max. 8)	17	20		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	25	Programmierung (max. 8)	24	
	Innovation & Originalität (max. 8)	17	18		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	27	Hardware mechanisch (max. 8)	18	
	Qualität der Darstellung (max. 8)	16	17		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	11	Hardware elektronisch (max. 8)	18	
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	14	14				Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	12	
	Sensoren & Zusammenwirken (max. 8)	12	16						
	Abzüge	0	0		Abzüge	0	Abzüge	0	
	<b>Summe</b>	<b>76</b>	<b>85</b>	<b>85</b>	<b>Summe</b>	<b>63</b>	<b>Summe</b>	<b>72</b>	<b>74,5</b>
<b>OSS4 AGD Alpha Dancers</b>	Unterhaltungswert (max. 8)	13	14		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	34	Programmierung (max. 8)	12	
	Innovation & Originalität (max. 8)	8	12		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	26	Hardware mechanisch (max. 8)	12	
	Qualität der Darstellung (max. 8)	10	12		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	12	Hardware elektronisch (max. 8)	0	
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	9	8				Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	9	
	Sensoren & Zusammenwirken (max. 8)	9	6						
	Abzüge	9	52		Abzüge	0	Abzüge	9	
	<b>Summe</b>	<b>40</b>	<b>0</b>	<b>40</b>	<b>Summe</b>	<b>72</b>	<b>Summe</b>	<b>24</b>	<b>44,8</b>
<b>OSS5 Team Complex</b>	Unterhaltungswert (max. 8)	0	0		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	3	Programmierung (max. 8)	6	
	Innovation & Originalität (max. 8)	0	0		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	25	Hardware mechanisch (max. 8)	18	
	Qualität der Darstellung (max. 8)	0	0		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	8	Hardware elektronisch (max. 8)	0	
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	0	0				Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	9	
	Sensoren & Zusammenwirken (max. 8)	0	0						
	Abzüge	0	0		Abzüge	0	Abzüge	0	

	<b>Summe</b>	0	0	0		<b>Summe</b>	36		<b>Summe</b>	33	<b>20,7</b>
<b>OSS6 Immortal Kombots</b>	Unterhaltungswert (max. 8)	10	22		Demonstration der techn. Möglichk. des Roboters (max. 15)	37		Programmierung (max. 8)	9		
	Innovation & Originalität (max. 8)	10	19		Erläuterungen der techn. Möglichkeiten (max. 10)	25		Hardware mechanisch (max. 8)	24		
	Qualität der Darstellung (max. 8)	6	18		Klarheit & Qualität der Demo. (max. 5)	11		Hardware elektronisch (max. 8)	0		
	Technischer Schwierigkeitsgrad (max. 8)	6	13					Kommunikation & Zusammenspiel (max. 6)	15		
	Sensoren & Zusammenwirken (max. 8)	5	12								
	Abzüge	9	9		Abzüge	0		Abzüge	0		
	<b>Summe</b>	28	75	75		<b>Summe</b>	73		<b>Summe</b>	48	<b>66,3</b>