

# Rescue Line Schirizettel (Regeln 2016)

Teamname:  Runde  Arena

Primary Anzahl Abschnitte   Secondary Start

Abschnitt	Versuch 1	Versuch 2	Versuch 3	Andere <small>Mehr als 3/ Überspringen</small>	Ende	Anzahl Kacheln
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____

Lücken

Hindernisse

Bumperkacheln

Max. 1 Strich pro Kachel

Kreuzungen-/T-Kacheln

Max. 1 Strich pro Kachel

Opfer

Strichliste

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

In Zahlen

Ende nach dem letzten CP/ in der Opferzone

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_


Zeit

O.K.  Beschwerden

Unterschrift Team

Name Schiri

Eintrag  Review

- Checkpoint
- ⊗ Markierung der Endkachel des Laufes